

PROCEDURE FOR ARBEJDE DER SKAL UDFØRES I ANDEN ANDELSHAVERS LEJLIGHED

Definitioner

- Bygherre: Den andelshaver der ønsker arbejdet udført og har ansvaret for dets udførelse.
- Anden andelshaver: Den andelshaver som skal have udført arbejde i sin lejlighed foranlediget af bygherrens ønske om at foretage et arbejde uden for bygherrens område.

Procedure

I forbindelse med at arbejde skal udføres i anden andelshavers lejlighed skal følgende forhold iagttages medmindre andet aftales imellem de involverede parter.

1. Der udarbejdes en tegning der klart og entydigt viser hvilket arbejde der ønskes udført i anden andelshavers lejlighed. Bygherren har ansvaret for dette.
2. Der udarbejdes en tidsplan med datoer for hvornår arbejdet i anden andelshavers lejlighed skal udføres. Bygherren har ansvaret for dette.
3. Når punkt 1. og 2. er gjort, samt eventuelle nødvendige offentlige tilladelser er indhentet kontaktes varmemesteren.
Det arbejde der skal udføres i anden andelshavers lejlighed gennemgås herefter med bygherre, anden andelshaver og varmemester samtidigt. Formålet med dette er at sikre at alle ved hvilket arbejde der skal udføres, samt hvilken stand anden andelshavers lejlighed er i der hvor arbejdet skal foregå.
4. Efter arbejdets udførelse gentages punkt 3, således at det sikres at anden andelshavers lejlighed bringes tilbage i samme (el. bedre) stand som før arbejdets påbegyndelse. Ved samme stand (el. bedre) er anden andelshaver dog nød til at acceptere nye rør, ledninger el. lign. når disse er trukket så hensigtsmæssigt som forholdene tillader. Endvidere skal der males, tapetseres eller på anden måde repareres hvis der er sket skade på anden andelshavers lejlighed. Ansvaret for alt dette hviler økonomisk alene på bygherren medmindre andet aftales.

Varmemesteren kan under arbejdet kontaktes hvis nogle af parterne ønsker dette.

Uoverensstemmelser mellem bygherre og anden andelshaver afgøres af varmemesteren. Hvis en af parterne ønsker dette kan denne afgørelse ankes til boligselskabets bestyrelse.